Mode d'emploi résumé du logiciel FFB ClubNet

Démarrer l'ordinateur, puis lancer le logiciel FFBClubNet (double clic) : l'icône se trouve sur le bureau.

On arrive sur cet écran du menu général :

n Française de Bridge				
				Frehr
	Menu Général	TIMER OONNES-ROUTE	🛧 Données 🚺 –	
	Calcul d'une séance	FFBClubNet	Gestion des tournois	
	Par paires	Version 3	Suppression d'un tournoi	
	Multiduplicate	du (10/10/2006)	Suppression d'une	
	Individuel	FFR		
	Simultané	FEDERATION	Récapitulatifs et challenges	
	Simultané Suédois	Coordonnées de la F.F.B.	à partir de tous les tournois avec PE	
	Patton Américain	Résultats sur site FFB : Qiquez iq	à partir de tous les	
	Suédois	Site des mises à jour : Glauzzia	tournois AVEC et SANS PE	
	Duplicate	🔆 Utilitaires	Création d'un fichier	
	Anciennes séances	Les joueurs	Excel contenant tous les tournois	
	BRIANCON	SERRE CHEVALIER B	RIDGE CLUB	

1. Caractéristiques d'une nouvelle séance

Pour une nouvelle séance, choisir directement dans la liste des séances-type proposées.

			Choisir le TYPE de tournoi (simple clic sur
			l'icône).
Menu	Menu General TIME		Pour le club nous utilisons en pratique
Calco	ul d'une séance	F	
Pi	ar paires		toujours l'option « par paires » qui recouvre
M	Iultiduplicate		Mitchell, Howell ou Guéridon
Ir	ndividuel		(Ceci sera choisi ultérieurement)
Si Si	imultané		
Si Si	imultané Suédois	Co Email FFBClu	
Pi	atton Américain	Résultats su	
SI SI	uédois	Site des mis	
D Star	uplicate	*	
	nciennes séances	L	
	BRIANCON	SERRI	

On arrive sur l'écran suivant :

Nom			Tournoi par paire DATE	S	
Nombre de section	15		Jeudi	Тор	Intégral 💌
Categorie	Re	iguiante 💌	×	Rapport PE/PC	0
Section A		Section	ation Francaise de Bridee	ection D	Section E
Nb Tables	0	Nb Tables		es 0	Nb Tables
Complet Oui	~	Complet 📴 🚣	Vous allez créer une nouvelle	e séance !	Complet Oui N
Ligne vide	~	Ligne vide 📃	OK Annuler	de 💌	Ligne vide
	×				
Type Mitchell	~	Type Mitchell 🗸	Type Mitchell 👻	Type Mitchell 💌	Type Mitchell N
Prédistribué <mark>Non</mark>	~	Prédistribué <mark>Non 🔗</mark>	Prédistribué Non 🔗 👻	Prédistribué Non 💌	Prédistribué Non 🚿
Don/Table	1	Don/Table	Don/Table 1	Don/Table 1	Don/Table
Tours joués	1	Tours joués	Tours joués 1	Tours joués 1	Tours joués

Accepter (OK)

Il faut maintenant remplir les cases nécessaires au traitement des résultats futurs

Zone du haut :

Transformation	Saisie des données d'	une séance [? 📭 -
Nom I Nombre de sections I Catégorie Régularité	▼ Tournoi par paires DATE Jeudi 08/11/2007 ↓	Top Intégral Rapport PE/PC 0

Nom	Mettre un nom, par exemple la date du jour
	Exemple : mercredi14octobre
Nombre de sections	Toujours 1 pour les tournois de régularité
	(peut être 4 ou 5 pour Ski Bridge par ex.)
Catégorie	Ne rien changer : régularité
Date	Se met par défaut à la date du jour
Case blanche au-dessous	Piège : cette case est indispensable !
	Dérouler la case et choisir. Par ex. Après-midi (1)
Тор	Ne rien changer (Intégral)

Zone au-dessous :

			Nb de
	Comp		
Secti	-		
Nb Tables		0	-
Complet	Oui	~	Ligne
Ligne vide		\mathbf{M}	Type :
		\sim	Mitch
Туре	Mitchell	~	Donne
Prédistribué	Non	~	Tours
Don/Table		1	rencor
Tours joués		1	Une ta
			neuve

Nb de tables : une table incomplète compte pour 1 table Complet : - si une table incomplète, c'est non - si tables complètes, c'est oui Ligne vide : la ligne N/S ou E/O de la table incomplète Type : c'est ici qu'on choisit dans la liste déroulante entre Mitchell, Howell ou Guéridon Donnes par table : 3-4-5 en général Tours joués = nombre de positions = nombre de paires rencontrées. Une table incomplète est une table où on rencontre une paire fictive, c'est donc une position à prendre en compte

Il reste à sortir en cliquant sur l'icône

en haut à droite de l'écran.

Nota : cette fenêtre de sortie est présente sur la plupart des écrans.

Une confirmation est demandée.

Nota important : les données saisies à ce stade peuvent encore être modifiées ensuite, par exemple si une table incomplète vient à se compléter, ou si on décide de jouer moins de tours que prévu

2. Saisie des joueurs présents

La séance étant maintenant définie, il faut entrer les identités des joueurs qui y participent. Pour cela, dans le menu des séances, il faut cliquer sur Noms des Participants

Ici ----->

Séance du Jeudi Après-midi (1) 0	8/11/2007
Données de la séance	Fréquences Top norm
Noms des participants	Fréquences sur 100
Scores des fiches ambulantes	Résultats
Bonus - Malus, Handicap	Vidéo 800 x 600
Double topage	Int Vidéo 1024 x 768
Feuilles de route	Envoi Internet
Donnes - Route	

Un premier écran s'ouvre pour Mitchell et Guéridon, sinon, pour Howell, on commence directement la saisie des paires.

Cliquer sur le bouton Ligne N/S ou E/O souhaité (les lignes se remplissent séparément, l'une après l'autre). L'écran de saisie des noms s'affiche alors :

ste des j	oueurs	Ligne : N	lora-	Sua SE	CTION A		
	Joueur S	ANS numéro de lice	ence	Joue	ur non licencié pour la	saison en cours	
N N° FFB	Genre	Nom	IV	N° FFB	Genre	Nom	IV
1	* *				* *		
2	~				~		
3	~				~		

Il y a deux solutions pour saisir les noms des participants :

- 1. soit saisir le n° FFB, et le reste se remplira tout seul
- 2. ou bien aller directement à la petite flèche de liste déroulante de la case NOM, dérouler, taper au clavier la ou les premières lettres du nom, et sélectionner à la souris. Là aussi le reste se met tout seul.

La seconde semble plus compliquée, mais en réalité elle est statistiquement la plus rapide, car insensible à une erreur de saisie ou de lecture du n° de licence

Joueur SANS numéro de licence Joueur non licencié pour la saison en cours							5				
N	N° FFB	Genre	N	lom	I٧	N° FFB	Ge	enre		Nem	
1	01722314	Mme 💙	S DUMON	NCEAU	32			~	*		
2			CATTEAU	MARIE F	PIER	01420299	^		~		
3			CHANCEL FR	CHRIST	IANE	09947378			~		
			CHARIGNON	GUY		01666843					
			CHARIGNON	MARIE	CLAU	04652419					
			CHARLES BE	MICHEL	E	04439700					
			CLEMENT	JEAN PI	ERR	01435397	_				
			CLEMENT	MARIE F	RAN	01459983	=				
			CORAI	FRANCO	ISE	01088039					
			DELAMARRE	FRANCK		00874273					
			DELAMARRE	GENEVI	EVE	00878035					
			DUMONCEAU	SIMONE		01722314					
			DUPONT	JEANNE		03214898					
			ESCURE	GUY		00268260					
			ESCURE	MARIE M	IOEL	00268278					
			FALQUE	DANIEL	E	01094309					
			FAURE	GINETTE	E	01367970					
				MICHIEL	-	01405033	\sim				

Nota important : il arrive de temps à autre, notamment en période touristique, que le joueur ne figure pas dans la liste déroulante. Dans ce cas, saisir son nom, et son n° de licence s'il en a une. La situation sera mise à jour ensuite.

Une fois la section N/S remplie, ne pas oublier de faire la même chose pour les E/O (sauf Howell, où tout est saisi sur un seul écran.

Quand la saisie est terminée, sortir par l'icône en haut à droite, comme d'habitude.



	Cliquez sur la ligne que vous voulez saisir 👔 📭
Cliquer sur Vérification des doublons	Mitchells et Guéridons Ligne Nord-Sud Section A Ligne Est-Quest Section A
>	Vérification des noms (doublons) Image: Comparison of the second sec

Si il y a doublon un écran indique le ou lesquels et il faut retourner dans la saisie des noms pour corriger, exactement de la même manière qu'on a saisi les noms dans l'étape précédente.

Ressortir de cette fenêtre, toujours par l'icône	

Maintenant que tout est bon... il faut jouer !

3. Saisie des scores

Les gens ont joué, et des feuilles de score sont disponibles, c'est le moment ! Dans le menu de la séance, cliquer sur Scores de Fiches Ambulantes.



Et un autre écran de saisie s'ouvre, avec toutes les donnes sous forme de bouton à cliquer.

(dans la vue ci-dessous tous les boutons sont de couleur rouge, ce qui correspond à l'affichage en fin de saisie ; au départ tous les boutons sont verts)

Lecture des scores	SAISIE DES SCORES	-
Sélection d'une section		
Section A		
Section A		
Donne 1	Donne 11 Donne 21	
Donne 2	Donne 12 Donne 22	
Donne 3	Donne 13 Donne 23	
Donne 4	Donne 14 Donne 24	
Donne 5	Donne 15	
Donne 6	Donne 16	
Donne 7	Donne 17	
Donne 8	Donne 18	
Donne 3	Donne 19	
Donne Pas de score	Donne Quelques scores	Donne Tous les scores
Saisie partielle jusqu'à la lign	e N° 4 💌	Scores douteux 😥

Cliquer sur le bouton correspondant au n° de la donne à saisir, ce qui ouvre l'écran suivant :

	4	_	SAI	SIE DE	S SCOR	ES D'UN	E DONNE	
Sect	ion A				Don	ne N° 5	Suivante ?	
Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)	
Α	1	З	8	6				
Α	2	4	2	3				
Α	З	5	10	5				
Α	4	6	7	1				
Α	5	7	9	4				

Commentaires sur les colonnes :

Section	Rappel de la section en cours de saisie	Rien à saisir
	Toujours une seule section pour nos tournois de régularité	
ligne	N° de ligne de la fiche ambulante	Rien à saisir
Tour	N° de tour	Automatique
Paires N/S	Le n° est généré automatiquement par le logiciel, on ne	Automatique
et E/O	peut le changer. Cela doit ABSOLUMENT coller à la	
	réalité ! Si ce n'est pas le cas c'est qu'on s'est trompé (de	
	n° de paire, de mouvement, saut oublié,etc.)	
Score N/S	Colonnes où il 'y a rien à saisir, vertes ou rouges selon la	
Score E/O	vulnérabilité	

Dernière colonne (Score divisé par 10) : c'est celle qui va servir à entrer les scores C'est là que ça demande un peu d'habitude, car il faut

- taper le score divisé par 10 (exemple 5 pour 50, ou 144 pour 1440)
- faire suivre cette frappe de ENTRÉE si le score est en N/S, ou de (le point du clavier numérique) si le score est en E/O
- le curseur passe automatiquement en ligne suivante après ENTRÉE ou ; les colonnes score NS et score EO se remplissent automatiquement
- pour taper deux ou plusieurs fois de suite le même score, taper ENTRÉE ou directement

En cas d'erreur de frappe, placer (souris) le curseur dans la colonne Score div/10, effacer ce qui a été entré, puis entrer les données convenables On obtient quelque chose dans ce genre-là

	4	-	SAI	SIE DE	ES SCOR	ES D'UN	E DONNE
Sect	ion A	L			Don	nne N° 18	Suivante ?
Sect°	Ligne	Tour	Paire NS	Paire EO	Score NS	Score EO	Score (divisé / 10)
Α	1	2	2	1		90	-90
Α	2	3	1	3	50		50
Α	3	3	4	2		90	-90
	4	4	3	4		400	-400
A	-						

Cas Particuliers : scores « moyenne » ou « donne non jouée » ou « passe général »

Ils n'y a pas de nombre sur la feuille ambulante. Que faut-il entrer ? Ces cas sont saisis au travers de nombres spéciaux, dont la liste est accessible

par l'icône « point d'interrogation » en haut à droite de l'écran. Les principaux codes sont :

- 19898 : donne non jouée
- 0 (zéro) : passe général
- 19850 : moyenne

Le passage à la fiche suivante peut se faire de différentes manières :

- soit en tapant le n° de la fiche suivante dans la case marquée Suivante ? en haut à droite
- soit en sortant par et en sélectionnant le n° choisi dans le tableau de boutons

4. Traitement des résultats

Quand toutes les fiches sont saisies, tous les boutons de l'écran récapitulatif sont passés au rouge :

Lecture des scores	SAISIE DES SCORES	•
Sélection d'une section	n	
Section A		
Section A		
Doone 1	Donne 11 Donne 21	
Donne 2	Donne 12 Donne 22	
Donne 3	Donne 13 Donne 23	
Donne 4	Donne 14 Donne 24	
Donne 5	Donne 15	
Donne 6	Donne 16	
Donne 7	Donne 17	
Donne 8	Donne 18	
Donne 9	Donne 19	
Donne 10	Donne 20	
Donne Pas de score	Donne Quelques scores	Donne Tous les scores
Spicie portielle iuceu'à la lie		Scores douteux

comme d'habitude, puis sélectionner Résultats dans l'écran de la Sortir par séance :

Séance du Jeudi Après-midi (1) 08	3/11/2007		
Données de la séance	Fréquences Top norm		
Noms des participants	Fréquences sur 100		
Scores des fiches ambulantes	Résultats	<	Ici
Bonus - Malus, Handicap	Vidéo 800 x 600		
Double topage	Int Vidéo 1024 x 768		
Feuilles de route	Envoi Internet		
Donnes - Route			

Ce qui donne accès à l'écran :

Ne rien changer (classement par ligne avec PE est sélectionné)

Cliquer sur l'icône ici	Résultat du tournoi au Top Intégral 🕒
	Si vous effectuez une copie en Word, HTML ou PDF, vous ne devez pas changer le dossier par défaut quand vous l'enregistrez.
>	Classement par ligne
	O Avec PE
	O Avec PE et Points Cadeaux
	O Avec Handicap
	O Avec Handicap et Points Cadeaux
	Classement serpentin sans PE
	Prix spéciaux

On obtient ça :

Image: Second	1 Email PC	0F 🍠	ijuster I	les Marges					
Word HTML PDF Email	Email PE	of 🍠	ajuster l	les Marges					
	BRIA								
	BRIA								
	BRIA								
		NCON	SER	RE CHEV	ALIER BRIDGE	ECLUB			
	Date	23 Ma	i 200	Coup 07	pe de régularit	é:Mercreo	li après-midi		
	Ligne	Nord-	Sud					%	PE
	1	NS A	1	М. Х.	MAUCHE	M. J.	LEROUX	67,36	108
	2	NS A	4	Mme E.	MAGISTRY	Mme A.	ZEBROWSKI	52,78	61
	3	NS A	З	Mme C.	LEROUX	Mme M.	LEBOURG	43,06	31
	4	NS A	2	M. R.	LAUREANA	Mme A.	PUGET	36,81	
	Ligne	Est-0	uest	t				%	PE
	1	EO A	2	Mme P.	BOUSQUET	M. R.	BOUSQUET	52,08	108
	2	EO A	4	Mme M.	BESSON	M. P.	MARCHAND	50,69	61
	3	EO A	1	Mme F.	WAYMEL	Mme F.	LICARI	49,31	31
	4	EO A	З	M. J.	TOUCH	M. M.	TOUCH	47,92	

L'icône d'imprimante se trouve en haut à gauche. Cliquer une fois pour passer à l'impression.

5. Impression des résultats

L'affaire est un peu compliquée par l'existence de deux imprimantes, une à Villeneuve et une à Villard. Bien qu'elles soient identiques, elles sont adressées différemment dans l'ordinateur ; **Elle doivent donc être choisies en fonction du lieu où on se trouve, dans la fenêtre du choix de l'imprimante**.

Par ailleurs l'imprimante n'est reconnue par le logiciel ClubNet que si l'imprimante est sous tension et reliée à l'ordinateur AVANT de lancer ClubNet.

Ne pas oublier !