

# Majeure cinquième - meilleure mineure

(Prendre connaissance de la [Logique du système d'enchères français](#))

## 1 - Règles d'ouverture et de redemande de l'ouvreur

### A - Avec une main régulière (5332 - 4432 - 4333)

#### A1 - De 12 H à 21 H

- a) Ouvrir de **1 ♥** ou **1 ♠**, avec une majeure cinquième ;
  - b) Ouvrir de **1 SA**, de 15 1/2 à 17 1/2 H ;
  - c) Ouvrir de **2 SA**, avec 20 ou 21 H ;
  - d) Sinon, *annoncer la plus longue mineure* ; en cas d'égalité de longueur, annoncer **1 ♦** avec 4 cartes à ♣ et à ♦, sinon annoncer **1 ♣** (donc, avec 3 cartes à ♣ et à ♦).
- ad) **Redemande** à **1 SA**, avec 12 à 15 H ; et à **2 SA**, avec 18 ou 19 H.

#### A2 - A partir de 22 H

- a) Ouvrir de **2 ♣** fort indéterminé, avec 22 ou 23 H, puis sur le **relais automatique** de **2 ♦** du partenaire, annoncer **2 SA** ;
- b) Ouvrir de **2 ♦** forcing de manche, à partir de 24 H, puis, sur la réponse du partenaire, annoncer **2** ou **3 SA**, sans saut, selon le cas ;

### B - Avec une main irrégulière unicolore (6331 - 6322 - etc.)

(1 perdante = 1 A, 1 R ou 1 D manquant, dans la limite du nombre de cartes de la couleur)

#### B1- Avec 6 perdantes ou +

Ouvrir de la couleur sixième (et +) ; **Redemande** sans saut de 12 à 15 H, avec saut de 16 à 18 H ;

#### B2 - Avec 5 perdantes (et un unicolore majeur) ou 4 perdantes (et un unicolore mineur)

Ouvrir de **2 ♣** fort indéterminé, puis sur le **relais automatique** de **2 ♦** du partenaire, annoncer sa couleur sixième (et +) ;

#### B3 - Avec 4 perdantes (et un unicolore majeur) ou 3 perdantes (et un unicolore mineur)

Ouvrir de **2 ♦** forcing de manche, puis sur la réponse du partenaire, annoncer sa couleur sixième (et +) ;

### C - Avec une main irrégulière bicolore (5431 - 5422 - 5521 - 6421 - etc.)

#### a) A partir de 12 H, ouverture de 1 à la couleur :

- Avec un bicolore 5 - 5 : ouvrir de la plus chère ;
- Avec un bicolore 6 - 4 ou 5 - 4 : ouvrir de la plus longue ;

#### b) Redemande

b1) De 12 à 17 H , annoncer un **bicolore économique**, sinon répéter la couleur d'ouverture sans saut (de

12 à 15 H) ou avec saut (16 ou 17 H) ;

b2) Avec 18 ou 19 H, annoncer un **bicolore cher**, sinon répéter la couleur d'ouverture avec un saut ;

b3) A partir de 20 H, annoncer un **bicolore cher**, sinon annoncer un **bicolore** (économique) **à saut**.

## D - Avec une main faible unicolore (de 6 à 10 H)

**a) Avec 6 cartes en majeure** (et pas 4 cartes dans l'autre majeure), ouvrir de 2 dans la majeure (avec **au moins DV9xxx** dans la couleur) ;

**b) Avec 7 cartes**, ouvrir de 3 dans la couleur (avec 2 des 3 gros honneurs ARD, si la couleur est mineure) ;

**c) Avec 8 cartes**, ouvrir de 4 dans la couleur.

Système de la " Majeure cinquième - Meilleure mineure "			
Résumé des principales règles d'ouverture			
Distribution	Force	Ouverture	Redemande
Mains régulières (5332 - 4432 - 4333)	De 12 à 21 H	<b>1 SA</b> ou <b>2 SA</b> sinon 1 à la couleur	<b>1 SA</b> ou <b>2 SA</b>
	A partir de 22 H	<b>2</b> ♣ FI ou <b>2</b> ♦ FM	<b>2</b> ou <b>3 SA</b> (sans saut)
Mains irrégulières unicolores (6331 - 6322 - etc.)	6 perdantes ou +	1 à la couleur	
	<b>5 perdantes</b> (avec une majeure) ou <b>4 perdantes</b> (avec une mineure)	<b>2</b> ♣ FI	Annoncer la couleur sixième
	<b>4 perdantes</b> (avec une majeure) ou <b>3 perdantes</b> (avec une mineure)	<b>2</b> ♦ FM	Annoncer la couleur sixième
Mains irrégulières bicolores (5431 - 5521 - 6421)	De 12 à 17 H		<b>Bicolore économique</b> , sinon répétition de la couleur avec ou sans saut
	A partir de 18 H	1 à la couleur	<b>Bicolore cher</b> , sinon répétition de la couleur avec saut
	A partir de 20 H		<b>Bicolore cher</b> ou <b>Bicolore</b> (économique) <b>à saut</b>
<b>Mains faibles unicolores</b>			
6 cartes en majeure		2 à la couleur	Au moins DV9xxx
7 cartes	De 6 à 10 H	3 à la couleur	Avec 2 gros honneurs (A,Rou D), si la couleur est mineure
8 cartes		4 à la couleur	

## 2 - Règles pour la première réponse

- 1) **Ouverture de 1 à la couleur majeure** : Avec moins de 10 H, priorité au soutien direct (2, 3 ou 4 selon la force en points DH), sinon changement de couleur ou 1 SA ;
- 2) **Ouverture de 1 à la couleur mineure** : Priorité à la recherche d'un fit majeur, sinon recherche d'un contrat à SA (1, 2 ou 3 selon la force en points HL) ;
- 3) **Ouverture de 1 SA** : Priorité à la recherche d'un fit majeur (Stayman - Texas majeur), sinon recherche d'un contrat à SA (2, 3, 4 ou 6 selon la force en points HL) ;
- 4) **Ouverture de 2 SA** : Priorité à la recherche d'un fit majeur (Stayman - Texas majeur), sinon recherche d'un contrat à SA (3, 4 ou 6 selon la force en points HL) ;
- 5) **Ouverture de 2 ♣ FI** : **Relais automatique à 2 K**, et , en fonction de la redemande, poursuivre comme indiqué ci-dessus ;
- 6) **Ouverture de 2 ♦ FM** : **Réponses conventionnelles**
  - 2 ♥ = Pas d'As et moins de 8 H
  - 2 ♠ = 1 As majeur (♥ ou ♠)
  - 2 SA = Pas d'As et plus de 8 H (ou 2 Rois)
  - 3 ♣ = L'As de ♣
  - 3 ♦ = L'As de ♦
  - 3 SA = 2 As
- 7) **Ouverture de 2 majeur faible** : **Réponses codifiées** a) Avec le fit (2 cartes au moins) et l'ouverture : **2 SA** b) Avec le fit (2 cartes au moins) sans l'ouverture : **prolonger le barrage au palier de 3**
  - c) **Tout autre réponse est forcing.**

## 3 - Conventions à adopter obligatoirement (Rappel)

### A - Sur l'ouverture de 1 ou 2 SA

#### Stayman 4 paliers (2 ♣)

1) Avec 1 majeure de 4 cartes (accompagnée ou non d'une autre majeure quatrième ou cinquième), annoncer **2 ♣** sur **1 SA** :

*Réponses 4 paliers au Stayman* : **2 ♦** = pas de majeure quatrième ; **2 ♥** ou **2 ♠** = une majeure quatrième (celle annoncée) ; **2 SA** = 2 majeures quatrièmes, ensuite transférer à l'ouvreur **3 ♣** (ou **4 ♣**) pour les ♥ et **3 ♦** (ou **4 ♦**) pour les ♠ ;

2) Opérer de même sur l'ouverture de **2 SA** (Stayman = **3 ♣** et les réponses au palier de 3)

#### Texas majeur (2 ♦ ou 2 ♥)

3) Avec 1 majeure de 5 cartes (sans 4 cartes dans l'autre majeure), annoncer **2 ♦** (ou **2 ♥**) pour transférer les ♥ (ou les ♠) à l'ouvreur de **1 SA**, et **3 ♦** (ou **3 ♥**) pour transférer les ♥ (ou les ♠) à l'ouvreur

de **2 SA** ;

## Enchères quantitatives (4 SA)

4) Sans fit majeur constaté, le répondant annoncera :

- Sur **1 SA** : **2 SA** (avec 8 1/2 HL), **3 SA** (avec de 9 1/2 à 14 1/2 HL), **4 SA** (enchère quantitative - avec 15 1/2 ou 16 1/2 HL) et **6 SA** (avec 17 HL 1/2 et +) ;

- Sur **2 SA** : **3 SA** (avec de 5 HL à 11 HL), **4 SA** (enchère quantitative - avec 12 HL) et **6 SA** (avec 13 HL et +) ;

## B - Sur l'ouverture de 1 à la couleur (En cas de fit) :

### Blackwood 30-41 (4 SA)

Réponses au Blackwood 30 - 41 :

Réponses	Signification
<u>5</u> ♣	<u>3 ou 0 As</u>
<u>5</u> ♦	<u>4 ou 1 As</u>
<u>5</u> ♥	<b>2 As</b> SANS le Roi d'atout
<u>5</u> ♠	<b>2 As</b> AVEC le Roi d'atout
<b>5 SA</b>	<b>2 As</b> et une chicane UTILE
<u>6</u> ♣	<b>1 As</b> ET une chicane à ♣
<u>6</u> ♦	<b>1 As</b> ET une chicane à ♦
<u>6</u> ♥	<b>1 As</b> ET une chicane à ♥, si l'atout est ♠
	<b>1 As</b> ET une chicane à ♠, si l'atout est ♥