OUVERTURE

S	O	N	E
?	_	_	_

HL/H

24 — 24/23 — 22 — 21 — 20 — 19 — 18 — 17 — 16 — 15 — 14 — 13 — 13/12 — 11 — 10 — 09 — 08 — 07 — 06 — 05

2♦ — *Forcing de manche*

- *main régulière*
- *unicolore de 9 levées de jeu en majeure et 10 en mineure*
- *bicolore de moins de 3 perdantes*

2♣ puis **2SA**

- *PAS 5P - PAS 5C*
- *Main régulière*

2♣ puis **2♥ 2♠**

- *Couleur 6ème dont 2 GH*
- *Couleur 5ème dont 3 H*

2SA

- *PAS 5P - PAS 5C*
- *Main régulière*

2♣ puis **3SA**

- *Bicolore majeur au moins 5/5 et 9 levées de jeu*

ACOL

2♣ puis

3♣ 3♦ *Couleur 7ème 9 levées de jeu*

3♠ 3♥ *8 levées de jeu*

1SA

- *PAS 5P - PAS 5C*
- *Main régulière*

règle des 20 pour les bicolores :
points concentrés dans les couleurs du bicolore
points H + nbre de cartes >= 20

1♠ **1♥** **1♦** **1♣**

avec 5P 5C sinon la mineure la plus longue

- *Belle couleur 6ème*
- *Main unicolore*
- *pas 2 levées de défense*

2♠ **2♥**

BARRAGE

- *pas 2 As*
- *levées de jeu selon vulnérabilité*

3 ♣♦♥♠
- *Couleur 7ème*
- *2 GH pour 3♣ et 3♦*

4 ♣♦♥♠
- *Couleur 8ème*

3SA
- *mineure 7ème affranchie (As + sae dame dans sae couleur adverse)*

PASSE

REPONSES à 1♦ 1♣

S	O	N	E
1♦	_	?	_

Pts	4 cartes et + dans une autre couleur	5 cartes et + avec une main irrégulière	Autres cas
	Changement de couleur ☺	Soutien	
18	2♥ *Couleur 6ème avec 2 GH* ☺		
17			
16			
15	2♣		
14			1♦ ⇨ 3SA
13	1♦ *Autoforcing*		1♣ ⇨ 3SA
12		1♣ ⇨ 3♣	
11	1♦ ⇨ 1♠		1♦ ⇨ 2SA
10		1♣ ⇨ 2♣	1♣ ⇨ 1SA
09	1♣ ⇨ 1♠		
08			
07			1♦ ⇨ 1SA
06	1♣ ⇨ 1♦		
05			
04		PASSE	

Avec deux couleurs 4/4 ⇨ répondre la plus économique,
Avec deux couleurs 5/5 ⇨ répondre la plus chère,
Avec deux couleurs 5/4 ⇨ répondre la plus longue,

Avec 4 ♦ et 4 cartes dans une majeure, annoncer ♦ si moins de 13H, annoncer ♥ ou ♠ si 13H et plus.

REPONSES à 1♠ 1♥

S	O	N	E
1♥	_	?	_

Pts	FIT (points S)		MISFIT (points HL)	
	8 cartes et + dans la ligne		4 cartes et + dans une autre couleur	Autres cas
	Soutien		Changement de couleur	
18			3♦ Couleur 6ème avec 2 GH	
17				
16				
15	11H maxi (3) 4♥	puis 3♥ ou 4♥	2♦	puis 3SA
14				3SA
13			1♥	
12	1♥ ⇨ 3♥ (3)		Autoforcing	
11	1♥ ⇨ 2SA (2)			puis 2SA
10				
09	1♠ ⇨ 2♠		1♥ ⇨ 1♠	Pas de couleur par 4 plus chère que l'ouverture.
08	(1)			
07	1♥ ⇨ 2♥			1SA
06				
05	PASSE			
04				

Avec deux couleurs 4/4 ⇨ répondre la plus économique,
Avec deux couleurs 5/5 ⇨ répondre la plus chère,
Avec deux couleurs 5/4 ⇨ répondre la plus longue,

(1) • fit 3ème possible
(2) • fit 3ème exactement
(3) • fit au moins 4ème

⚠ Garde dans les autres couleurs

REPONSES à 1SA

S	O	N	E
1SA	_	?	_

Pts	Pas 4P Pas 4C	et 4P 4C ou	5P / 4C ou 4P / 5C	5P ou 5C	5P et 5C	6P ou 6C ou 6K ou 6T
18	6SA					
17					2♥	3♠ 3♥ 3♦
16	4SA			Texas		
15		Stayman			puis 3♥	
14			2♣			
13		2♣				Texas
12	3SA			puis		
11		puis 1	puis 3	3SA	4♦	
10			⚠			puis
09			Chassé-croisé			4♥ 4♠
08	2SA	2♣ puis 2	2♣ puis 4	2♣ puis 4	2♣	puis 3♥ 3♠
07	PASSE		Texas		puis passe	
06						
00						

Annoncer au tour suivant		MISFIT	FIT	
	1	3SA	4C ou 4P 3C ou 3P	majeure 4ème
	2	2SA		
	3	3C ou 3P	4C ou 4P 3C ou 3P	maj. 5ème
	4	2C ou 2P		

2♣ STAYMAN → Partenaire as-tu une majeure quatrième ?

Réponses de l'ouvreur

- Pas 4P, Pas 4C — 2♦
- 4 cartes à coeur — 2♥
- 4 cartes à pique — 2♠
- 4 coeurs et 4 piques — 2SA

Texas

Le joueur indique sa couleur en nommant la couleur inférieure et demande à son partenaire d'annoncer cette couleur.

2♦ pour les coeurs
2♥ pour les piques
2♠ pour les trèfles
3♣ pour les carreaux

REPONSES à 2SA

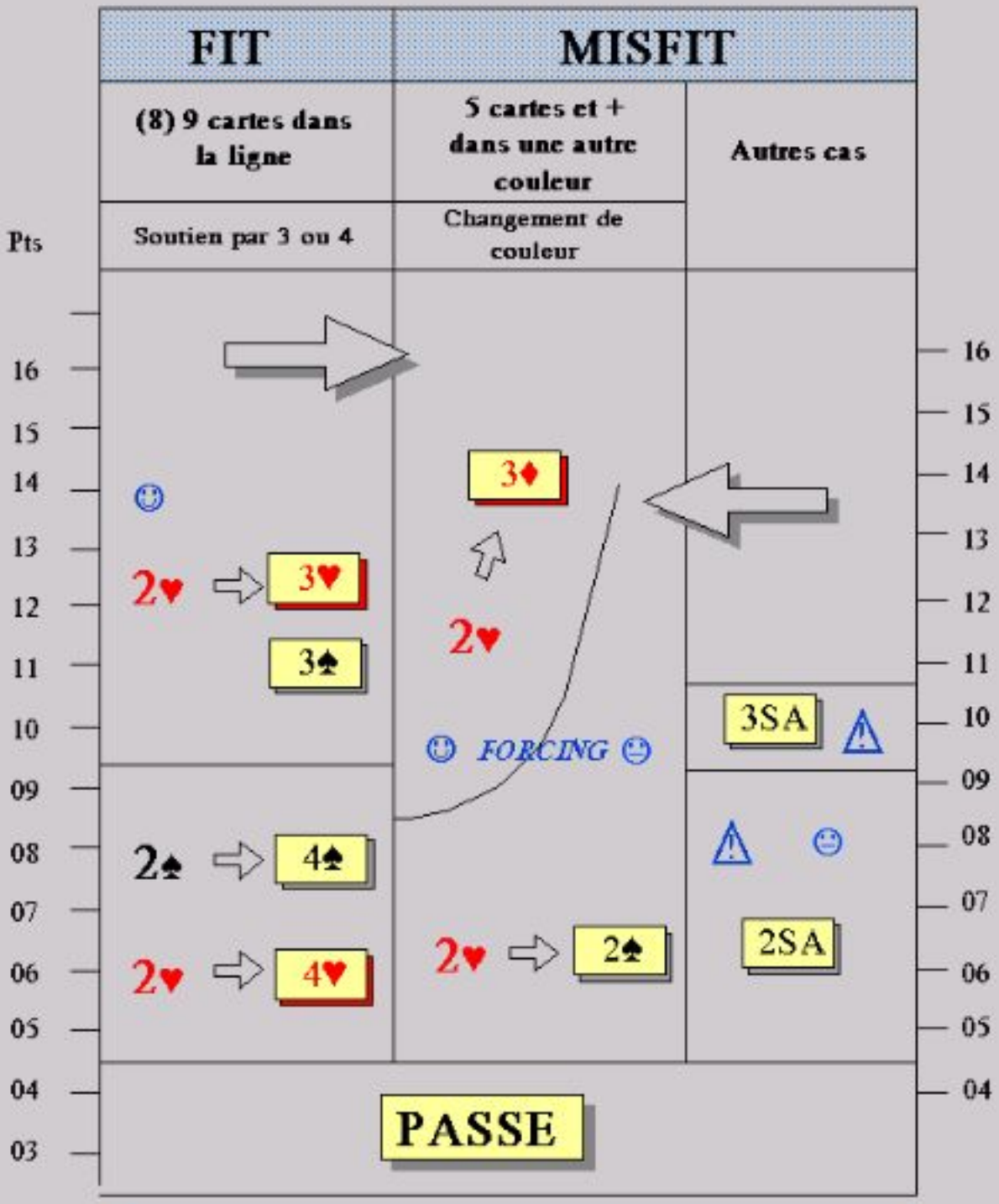
S	O	N	E
2SA	_	?	_

Pts	Pas 4P Pas 4C	4P et 4C ou	5P / 4C ou 4P / 5C	5P ou 5C	6P ou 6C	6T ou 6K
14	6SA					Texas
13						
12	4SA	3♣ Stayman	3♣ Stayman	Texas	Texas	
11						3SA
10	3SA	puis 3SA	puis 1			
09		ou	ou	puis	puis	
05		4♥ 4♠ si fit	4♥ 4♠ si fit	3SA	4♥ 4♠	
04	PASSE					
03						
00						

① Sur 3K annoncer 3♥ avec 5 piques et ♠ avec 5 coeurs

OUVERTURE de 2♣
(relais 2♦)

S	O	N	E
2♣	_	2♦	_
?	_	_	_



⚠ ➤ distribution régulière
➤ arrêt dans les trois autres couleurs

REPONSES à 2♦

S	O	N	E
2♦	_	?	_

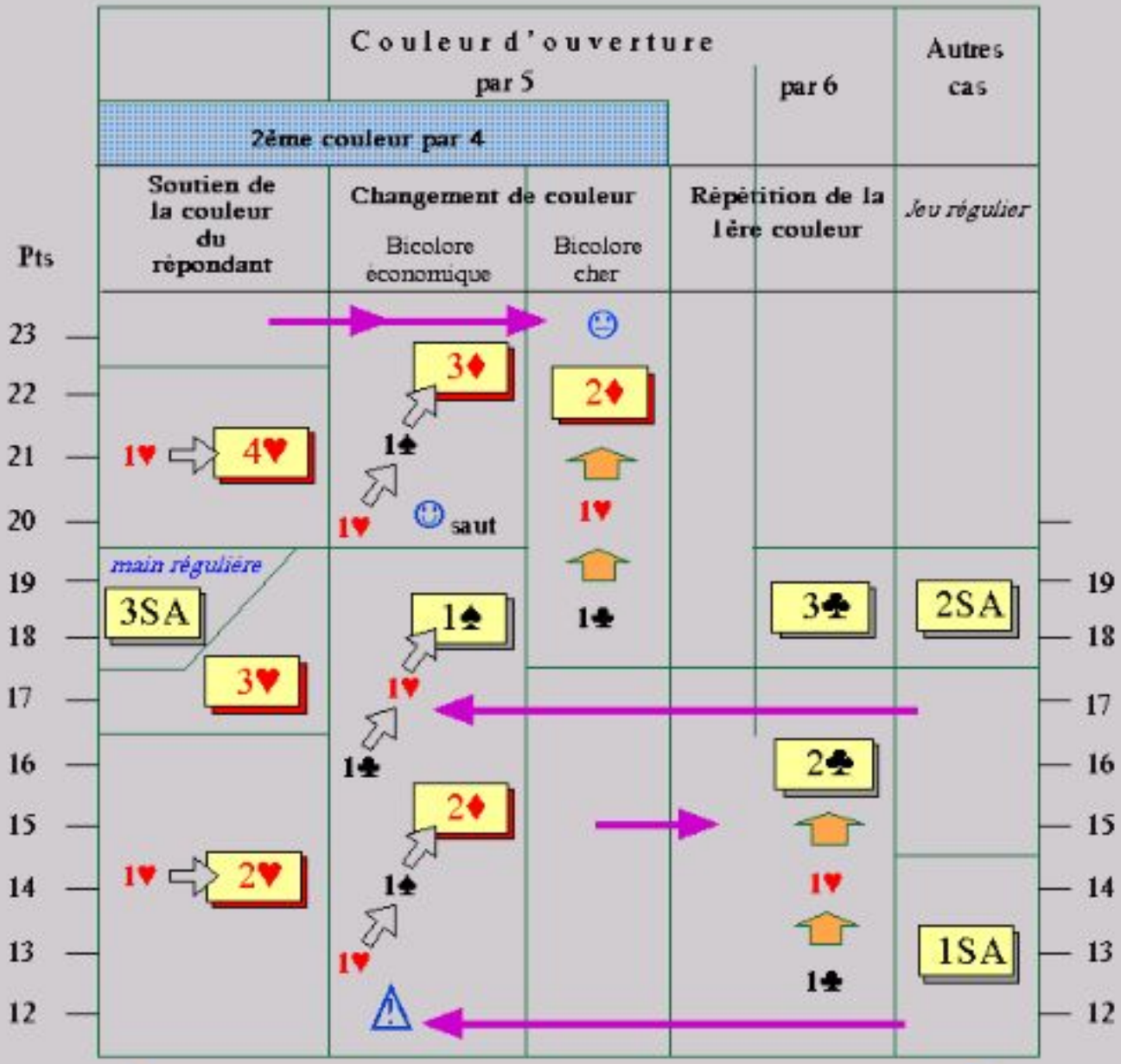
Pas d'AS	**0 à 7 H**	2♥
	8H &+ ou 2 rois	2SA
Un As	**As majeur**	2♠
	As de Trèfle	3♣
	As de Carreau	3♦

Deux AS 3SA

Les deux joueurs poursuivent les enchères en annonçant leurs couleurs par 5.
La recherche d'un fit 4/4 se fait à l'aide du stayman sur la redemande de 2SA.

REDEMANDE de l'ouvreur (après 1 sur 1)

S	O	N	E
1♣	_	1♥	_
?	_	_	_



Un changement de couleur au palier de 1 ne donne aucune indication de longueur sur la première couleur.

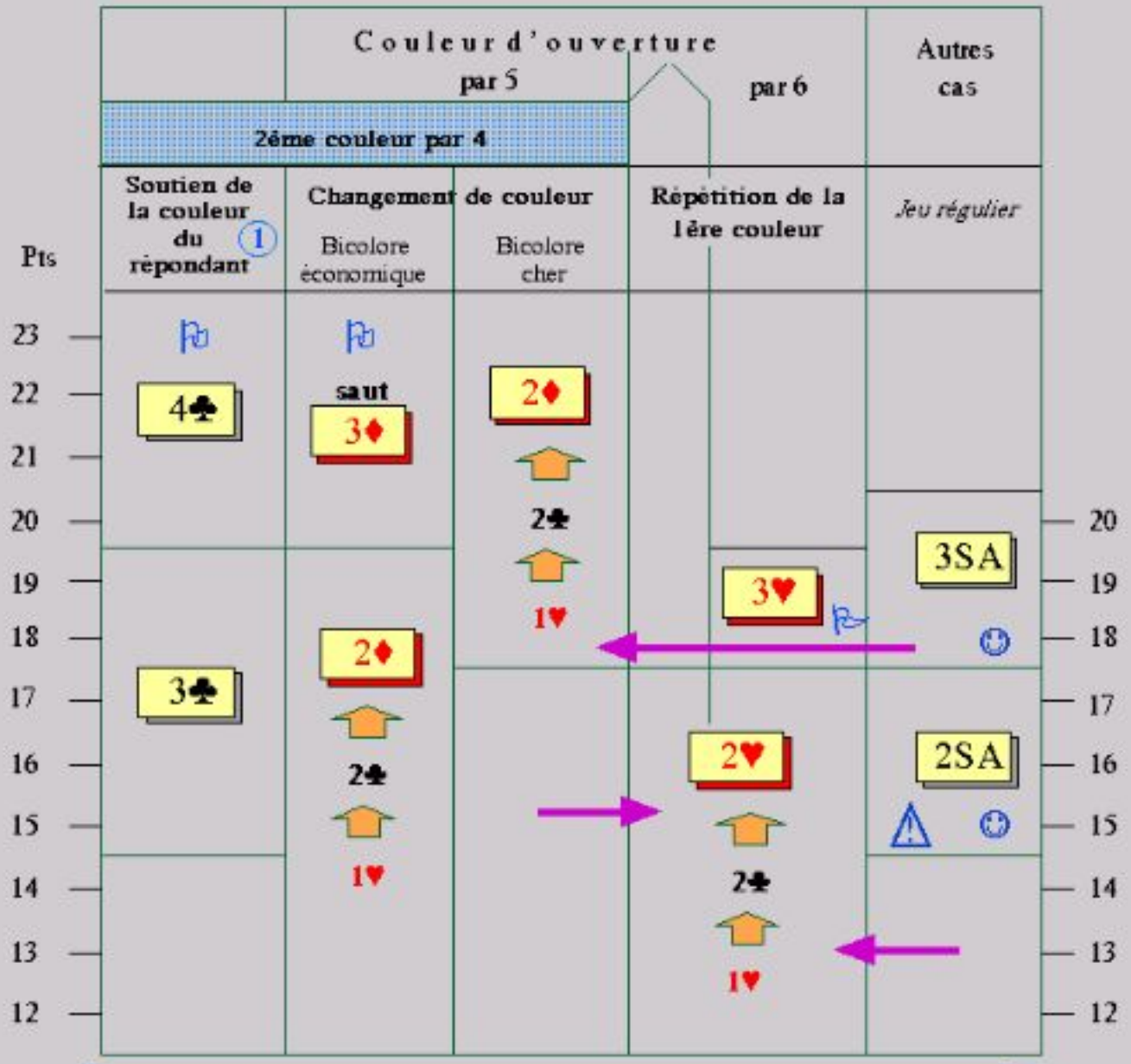
Le bicolore cher est l'annonce d'une nouvelle couleur qui oblige mon partenaire à passer au palier de 3 s'il désire revenir dans ma première couleur.

ECHAPPATOIRE

En l'absence d'un cas prévu, annoncer une deuxième couleur (même avec 3 cartes) et si ce n'est pas possible, répéter votre couleur d'ouverture (même avec 5 cartes).

REDEMANDE de l'ouvreur (après 2sur 1)

S	O	N	E
1♥	_	2♣	_
?	_	_	_



1♦ 2♣ 2SA (indique 13 - 15 pts)

Bicolore 5/5 6 belles cartes

1 Après 1♠ ⇨ 2♥ : 3♥ = au moins 3 cartes & 15-19HLD
4♥ = 4 cartes & 17 à 19HLD
2♠ = 3 vartes & 13/14HLD

ECHAPPATOIRE

En l'absence d'un cas prévu, annoncer une deuxième couleur (même avec 3 cartes) et si ce n'est pas possible, répéter votre couleur d'ouverture (même avec 5 cartes).

REDEMANDE de l'ouvreur après réponse de 1SA

S	O	N	E
1♥	_	1SA	_
?	_	_	_

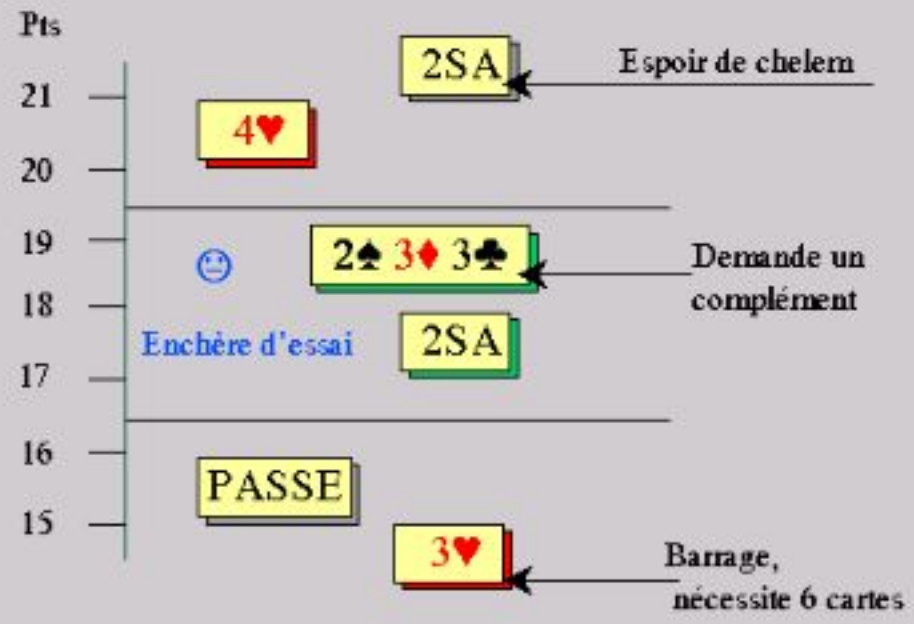
Pts	Couleur d'ouverture par 6	Couleur d'ouverture par 5 — 2ème couleur par 4		Autres cas
	Répétition de la 1ère couleur	Changement de couleur — Bicolore cher	Changement de couleur — Bicolore économique	*Pas de singleton*
23		2♠		
22				
21		1SA	saut 3♦	
20				3SA
19		1♥		
18	1♥ 1SA 3♥			2SA
17			2♦	
16				
15			1SA	
14	1♥ 1SA 2♥			PASSE
13			1♥	
12				

Avec les critères de distribution, on aurait ouvert de 2 fort

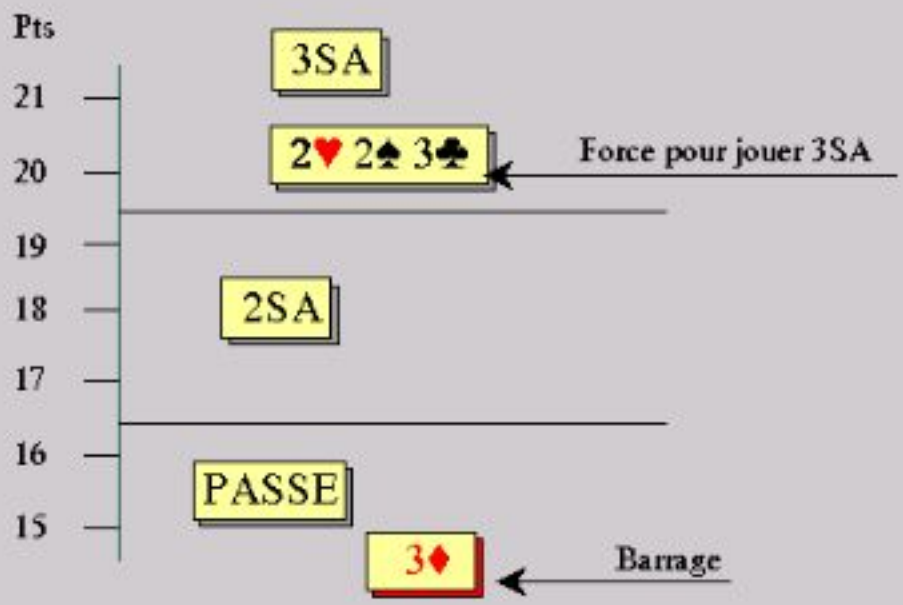
Sur une ouverture de 1♣, tenir compte des 8 points promis par le partenaire.

REDEMANDE de l'ouvreur après soutien majeure

S	O	N	E
1♥	_	2♥	_
?	_	_	_



Sur 2SA, le répondant revient au palier de 3 avec un jeu minimum. Sinon, il annonce :
- une force au palier de 3,
- 3SA avec un jeu 4333
- 4♥

REDEMANDE de l'ouvreur après soutien mineure

S	O	N	E
1♦	_	2♦	_
?	_	_	_