



SPECIAL DEBUTANTS LE BRIDGE FACILE AVEC LA CONVENTION DUGIL



Méthode simple pour une première approche
L'Essayer, c'est l'Adopter

Pour les passionnés de compétitions, il sera toujours temps, par la suite, de développer les diverses méthodes d'enchères proposées par le SEF

Au départ, les bases de cette convention ont été élaborées par Mr Robert DUTIL, qui regrettait de voir un nombre important de ses élèves, abandonner trop rapidement le Bridge, principalement à cause de la complexité des enchères.

Soutien	1	2	3		
	1-3	4-6	7-9		
Faible	4	5	6	7	8
	10-12	13-15	16-18	19-21	22-24
	1T	1K	1C	1P	1SA
Fort	9	10	11	12	13
	25-27	28-30	31-33	34-36	37-39
	2T	2K	2C	2P	2SA

52 cartes – 4 joueurs (paires N/S & E/O) – 13 cartes en main – au moins 1 couleur 4è – Majorité 6 plis +1
10 pts H par couleur (A=4, R=3, D=2, V=1) soit un total de 40 pts H – Majorité 21 pts H

A) On définit la hauteur du contrat **POTENTIELLEMENT** réalisable (7 possibilités)

Mémo : (Total pts H – 20) / 2 <=> **1=6+1 2=6+2 3=6+3 4=6+4 5=6+5 6=6+6 7=6+7**

B) On définit la couleur de l'atout soit SA, P, C, K, T (5 possibilités)

On est fitté 8 cartes même couleur (5-3,5-4 etc., ou 4-4), Ce sera l'atout (priorité majeure P-C)

On n'est pas fitté, on jouera Sans Atout

C) La combinaison de A) et B) donne le contrat, 35 possibilités

La paire possédant le plus de pts H joue l'attaque

But => réaliser le contrat

La paire possédant le moins de pts H joue la défense

But => faire échouer le contrat

Décompte des points en fonction de la hauteur du contrat

Partielle quelque soit l'atout => bonus 50 (6+1) ou (6+2)

Niveau 1=6+1 Il faut faire 7 plis

Niveau 2=6+2 Il faut faire 8 plis

Manche => bonus 300

SA (6+3) Il faut faire 9 plis

Majeure (P,C) (6+4) Il faut faire 10 plis

Mineure (K,T) (6+5) Il faut faire 11 plis

Petit Chelem quelque soit l'atout => bonus 800 (6+6), Il faut faire 12 plis

Grand Chelem quelque soit l'atout => bonus 1300 (6+7), Il faut faire 13 plis

A partir de 30 pts, appel aux As et aux Rois pour tenter les chelems

Appel aux AS => 4T (A) Réponse 4K(4-0As) 4C(1As) 4P(2As) 4SA(3As)

Appel aux Rois => 5T (R) Réponse 5K(4-0R) 5C(1R) 5P(2R) 5SA(3R)

PARTICULARITE :

Au cours du premier tour d'enchères, (celui qui permet de connaître le nbr de pts H) - si le flanc E/O fait une enchère contraignante, on **CONTRE** (informatif) pour indiquer à son partenaire que l'on a au moins 10 pts H,

Au cours des tours d'enchères suivants, dès l'instant où l'on sait que l'on possède la majorité des pts H, il y a de très fortes chances qu'avec moins de 20 pts H, la ligne adverse chute. On **CONTRE** (punitif) (prendre en considération la **VULNERABILITE**)