

ECOLE de BRIDGE de GRAULHET (Nord ouvreur – Sud Répondant)

FICHE DE SYNTHÈSE

REGLE 1 Nord ne parle que s'il a 12 H minimum

REGLE 2 Priorité Majeur 5ème - Rechercher le FIT – Rechercher la manche

3SA (25Pts) - 4P/C (27Pts) - 5K/T (30Pts) - PChalem (33PtsSA, 3133Ptscouleur) - GChalem (37Pts)

REGLE 3 Soutien du Répondant sur ouverture majeure (1P/C)

Passe=>(0-5HDL) 2P/C=>(6-10HDL) STOP! 3P/C=>(11-13HDL) STOP! 4P/C=>(14HDL&+)

2T => Fort Indéterminé (22-23H) Nord répond obligatoirement 2K

2K => Forcing de manche 24HL&+, La réponse indique la présence ou pas d'un ou de deux AS

2C=>pas AS moins de 8H 2P=>un AS majeur(PouC) 2SA=>pas AS mais 2 Rois ou 8H et plus

3T=>As de T 3K=>As de K 3SA=>2As

2SA fitté=>3 cartes de FIT & (11-12HDL) En fonction de son jeu Nord décidera s'il fait la manche ou pas

3 P/C=>pas de manche 4P/C=>manche possible 3K/T=>belle couleur, chelem possible 3SA=>on joue SA

REGLE 4 Soutien du Répondant sur ouverture 1SA (ou 2SA)

2 T = STAYMAN => SUD a au moins 8H et 4 cartes majeures (4P ou 4C ou 4P et 4C) sinon TEXAS

Réponse de NORD pour rechercher le FIT

2SA => NORD a 4P & 4C

2P => NORD a 4 cartes à Pique

2C => NORD a 4 cartes à Coeur

2K => NORD n'a pas de majeur 4ème

Réponse de SUD TEXAS (même avec 0 H)

2C = TEXAS => SUD a au moins 5 cartes à P

2K = TEXAS => SUD a au moins 5 cartes à C

2P = TEXAS => SUD a au moins 6 cartes à T

3T = TEXAS => SUD a au moins 6 cartes à K

NORD en fonction de son jeu choisit la couleur du FIT

Jeu à la carte :

Honneurs main courte
Petite carte en 2nd
Grosse carte en 3ème
Affranchissement couleur longue
A SA entame tête de séquence ou 4e de la longue
Coupe de la main courte et déblocage d'un gros H sur entame du partenaire

Enchères Ouvreur :

1T = 12 H et +, pas de majeure 5è
1K = 12 H et +, pas de majeure 5è
1C = 12 H et + avec minimum 5 C
1P = 12 H et + avec minimum 5 P
1SA= 15 à 17 H pas de majeure 5è ni singleton
2T = 22 à 23 H => fort indéterminé => réponse 2K
2K = 24H et + => forcing de manche
2SA= 20 à 21 H pas de majeure 5è ni singleton
3SA= 7 cartes à T ou K avec A,R,D,V 10H maxi

Ouvertures avec 6 à 10 H maxi

2C 6 cartes à C
2P 6 cartes à P
3T 7 cartes à T
3K 7 cartes à K
3C 7 cartes à C
3P 7 cartes à P
4T 8 cartes à T
4K 8 cartes à K
4C 8 cartes à C
4P 8 cartes à P

AIDE MEMOIRE POUR LES ENTAMES

Contrat à la couleur

Contrat à SA

1 – Singleton si au moins 3 cartes dans la couleur du contrat	1 – Privilégier les couleurs longues, Sous 1H on entame la 4è, Le partenaire met sa + grosse carte
2 – Couleur du partenaire (gros H pour libérer les H du partenaire)	2 – Tête de séquence 3 cartes qui se suivent avec 2 gros H
3 – Tête de séquence (2 cartes qui se suivent au minimum avec le valet)	3 – Couleur du partenaire
4 – Petite carte ex : le 9 => signifie pas d'honneur dans la couleur	4 - Sinon la + haute des 3 petites cartes
5 - Sinon la + haute des 3 petites cartes	

ENCHÈRES ETUDIÉES au 31/03/2017 : A MAITRISER

(liens hypertextes permettant d'accéder aux fiches explicatives)

Conventions de base
Ouvertures de 1 à la couleur
Réponses à l'ouverture majeure
Réponses à l'ouverture mineure
1ère redemande de l'ouvreur
Redemandes fortes de l'ouvreur

2ème enchère du répondant (1)
2ème enchère du répondant (2)
Enchères d'essai
2 Majeur faible

Ouverture à SA
Réponses à l'ouverture de 1 SA
Grille de développement SA
Stayman
Texas et Bicolores